

ARNAUD BREGERE

DÉVELOPPEUR WEB FRONT-END

PROFIL

Initialement webdesigner, j'ai évolué vers le rôle d'intégrateur web, où j'ai affiné ma maîtrise des interfaces utilisateur. Par la suite, je me suis spécialisé en développement front-end, consolidant mes compétences en JavaScript et frameworks modernes. Mon parcours atypique me permet d'allier créativité, technicité et adaptabilité pour concevoir des expériences web performantes.

COORDONNÉES



06 07 98 52 85



arnaud.bregere@gmail.com



45, rue Lemercier
75017 Paris

FORMATION

- **Cergy Paris Université**
2007 - 2008
Licence Communication & médias
option webdesign
- **Efficom**
2005 - 2007
BTS Communication Visuelle

COMPÉTENCES

HTML5 - CSS3 / SCSS
Javascript / Typescript
Vue3 / Nuxt3
GraphQL, ElasticSearch, Postman
GitHub / Jira / Agile / Scrum



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **Figaro Classifieds - Développeur Web Front-end**
DEPUIS OCTOBRE 2019
 - immobilier.lefigaro.fr
 - Vue3 / Nuxt3 - Javascript / Typescript - SCSS
 - TMA - SEO - UI/UX - Migrations Vue2 > Nuxt3
 - GitHub / Jira / méthode scrum et agile
 - APIs : GraphQL, ElasticSearch, Postman
 - IntelliJ, VSCode, IA tools
- **Groupe La Poste - Développeur Web Front-end**
SEPTEMBRE 2018 - OCTOBRE 2019
 - laposte.fr - Marketplace
 - Javascript / JQuery - SCSS
 - Pages liste / Fiche produit - UI/UX
 - Github / Jira / méthode scrum et agile
 - webstorm
- **Figaro Classifieds - Intégrateur Web**
FEVRIER 2015 - SEPTEMBRE 2018
 - cadreemploi.fr
 - HTML - CSS3 / SCSS - JQuery
 - Pages Liste / detail - UI/UX - SEO - TMA
 - GitHub / Trello / méthode scrum et agile
 - IntelliJ - Suite Adobe
- **Brandalley - Webdesigner / Intégrateur Web**
DECEMBRE 2010 - FEVRIER 2015
 - brandalley.fr
 - Suite Adobe - HTML / CSS3
 - Opérations marketing / animations commerciales
- **Rueducommerce - Webdesigner**
MAI 2009 - DECEMBRE 2010
 - rueducommerce.com
 - Suite Adobe - HTML / CSS3
 - Opérations marketing / animations commerciales
 - Au sein de la Régie Publicitaire

LOISIRS

Dessin | Web | Cinéma | Sport | Voyages | Cuisine